

Asymmetrische Kryptographie

u23 2015

Simon, Florob

Chaos Computer Club Cologne e.V.
<https://koeln.ccc.de>

Cologne
2015-10-05



- 1 Zahlentheorie
Modulare Arithmetik
Algebraische Strukturen
Referenzprobleme
- 2 Diffie-Hellman
Diffie-Hellman-Schlüsselaustausch
- 3 RSA
Textbook-RSA
Angriffe
- 4 Elliptic Curve Cryptography
Elliptische Kurven



- 1 Zahlentheorie
 - Modulare Arithmetik
 - Algebraische Strukturen
 - Referenzprobleme
- 2 Diffie-Hellman
 - Diffie-Hellman-Schlüsselaustausch
- 3 RSA
 - Textbook-RSA
 - Angriffe
- 4 Elliptic Curve Cryptography
 - Elliptische Kurven



Halbgruppe

Menge von Elementen (G) mit einem Operator (\cdot), sodass gilt:

- Abgeschlossen: $\forall a, b \in G : a \cdot b \in G$
- Assoziativität: $\forall a, b, c \in G : (a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$



Beispiel Halbgruppe

$\mathbb{N} \setminus \{0\} = \{1, 2, 3, 4, \dots\}$ unter Addition

- **Abgeschlossen:** Die Summe zweier natürlicher Zahlen ist eine natürliche Zahl $42 + 23 = 65$
- **Assoziativ:** z. B. $(2 + 5) + 3 = 7 + 3 = 10 = 2 + 8 = 2 + (5 + 3)$



Gruppe

Menge von Elementen (G) mit einem Operator (\cdot), sodass gilt:

- Abgeschlossen: $\forall a, b \in G : a \cdot b \in G$
- Assoziativität: $\forall a, b, c \in G : (a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$
- Neutrales Element: $e \in G$, sodass $\forall a \in G : a \cdot e = e \cdot a = a$
- Inverses Element: $\forall a \in G \exists a^{-1} \in G$, sodass $a \cdot a^{-1} = a^{-1} \cdot a = e$



Beispiel Gruppe

$M_2^* := \{A \in M(2, \mathbb{R}) \mid \det(A) \neq 0\}$ unter Multiplikation

- Abgeschlossen: $\forall A, B \in M_2^* : AB \in M_2^*$
- Assoziativität: $\forall A, B, C \in M_2^* : (AB) \cdot C = A \cdot (BC)$
- Neutrales Element: $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$
- Inverses Element:

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \quad A^{-1} = \frac{1}{\underbrace{ad - cb}_{\frac{1}{\det(A)}}} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$



Abelsche Gruppe

Menge von Elementen (G) mit einem Operator (\cdot), sodass gilt:

- Abgeschlossen: $\forall a, b \in G : a \cdot b \in G$
- Assoziativität: $\forall a, b, c \in G : (a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$
- Neutrales Element: $e \in G$, sodass $\forall a \in G : a \cdot e = e \cdot a = a$
- Inverses Element: $\forall a \in G \exists a^{-1} \in G$, sodass $a \cdot a^{-1} = a^{-1} \cdot a = e$
- Kommutativ: $\forall a, b \in G : a \cdot b = b \cdot a$



Beispiel Abelsche Gruppe

$\mathbb{Z}^n = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}^n$ unter Addition

- Abgeschlossen: $\forall \vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{Z}^n : \vec{a} + \vec{b} \in \mathbb{Z}^n$
- Assoziativität: $\forall \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbb{Z}^n : (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$
- Neutrales Element: $\vec{0} \in \mathbb{Z}^n$, sodass $\forall \vec{a} \in \mathbb{Z}^n : \vec{a} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{a} = \vec{a}$
- Inverses Element: $\forall \vec{a} \in \mathbb{Z}^n \exists \overrightarrow{-\vec{a}} \in \mathbb{Z}^n$, sodass $\vec{a} + \overrightarrow{-\vec{a}} = \overrightarrow{-\vec{a}} + \vec{a} = \vec{0}$
- Kommutativ: $\forall \vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{Z}^n : \vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$



Zusammenfassung

- **Halbgruppe** abgeschlossen + assoziativ
- **Gruppe** Halbgruppe + neutrales Element + inverses Element
- **abelsche Gruppe** Gruppe + kommutativ



Ring

Menge von Elementen (R) mit zwei Operatoren ($+$, \cdot), sodass gilt:

- $(R, +)$ ist eine abelsche Gruppe
- (R, \cdot) ist eine Halbgruppe
- Distributiv: $\forall a, b, c \in R : a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$



Beispiel Ring

$$\mathbb{Z} = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$$

- $(\mathbb{Z}, +)$ ist eine abelsche Gruppe, neutrales Element 0, inverses Element $-a$
- (\mathbb{Z}, \cdot) ist eine Halbgruppe
- Distributiv: $\forall a, b, c \in R : a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$



Körper

Menge von Elementen (K) mit zwei Operatoren ($+$, \cdot), sodass gilt:

- $(K, +)$ ist eine abelsche Gruppe
- $(K \setminus \{0\}, \cdot)$ ist eine abelsche Gruppe
- Distributiv: $\forall a, b, c \in K : a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$



Beispiel Körper

$$\mathbb{Q} = \left\{ \frac{a}{b} \mid a, b \in \mathbb{Z} \right\}$$

- $(\mathbb{Q}, +)$ ist eine abelsche Gruppe, neutrales Element 0, inverses Element $-a$
- $(\mathbb{Q} \setminus \{0\}, \cdot)$ ist eine abelsche Gruppe, neutrales Element 1, inverses Element $\frac{1}{a}$
- Distributiv: $\forall a, b, c \in K : a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$



Restklassenring

$$\mathbb{Z}_n = \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \{[x]_n \mid x \in \{1, \dots, n\}\}$$

- Restklasse: $[a]_n = \{x \mid x \equiv a \pmod{n}\} = [a + n]_n$
- Addition: $[a]_n + [b]_n := [a + b]_n$
- Multiplikation: $[a]_n \cdot [b]_n := [a \cdot b]_n$
- z. B. für $n = 5$: $[3]_5 + [8]_5 = [3 + 8]_5 = [11]_5 = [1]_5$
- einfacher zu Schreiben als Kongruenz: $3 + 8 \equiv 11 \equiv 1 \pmod{5}$



Multiplikative Teilgruppe

$$\mathbb{Z}_n^* = \{x \mid \text{ggT}(x', n) = 1, x' \in x, x \in \mathbb{Z}_n\}$$

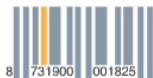
- Idee: Inverse bzgl. Multiplikation modulo n
- z. B. $7 \cdot 3 \equiv 21 \equiv 1 \pmod{10}$, also $7^{-1} \equiv 3 \pmod{10}$
- existiert nicht immer: $5^{-1} \equiv ? \pmod{10}$
- x invertierter modulo $n \Leftrightarrow \text{ggT}(x, n) = 1$



Restklassenkörper

$$\mathbb{Z}_p = \mathbb{Z}/p\mathbb{Z} \quad \text{für eine Primzahl } p$$

- $\text{ggT}(x, p)$ ist stets 1, jedes Element besitzt ein Multiplikatives Inverses
- ⇒ \mathbb{Z}_p ist nicht nur Ring, sondern auch Körper



Inverse Berechnen 1: Erweiterter euklidischer Algorithmus

- Berechnet r, s in $\text{ggT}(a, b) = ra + sb$
- Sage: `xgcd(a, b) = (ggT(a, b), r, s)`
- Inverses von x modulo n :
 - $\text{ggT}(x, n) = 1 = rx + sn$
 - $\Rightarrow r \equiv x^{-1} \pmod{n}$



Eulersche Phi-Funktion

$$\varphi(n) := |\mathbb{Z}_n^*|$$

- Anzahl der Zahlen $[1, n]$ mit einem multiplikativen Inversen modulo n
- $\varphi(m \cdot n) = \varphi(m) \cdot \varphi(n)$
- $\varphi(p) = p - 1$ für eine Primzahl p
- Für eine Primfaktorzerlegung von $n = \prod_i p_i^{x_i}$ gilt:

$$\varphi(n) = \prod_i (p_i - 1)$$



Kleiner fermatscher Satz

$$\begin{aligned} a^p &\equiv a \pmod{p} \\ a^{p-1} &\equiv 1 \pmod{p} \quad a \not\equiv 0 \pmod{p} \end{aligned}$$



Satz von Euler

$$a^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n} \quad \text{ggT}(a, n) = 1$$

- Erweiterung des kleinen fermatschen Satzes
- Konsequenz: $5^{723} \equiv 5^{723} \pmod{\varphi(7)} \equiv 5^{723} \pmod{6} \equiv 5^3 \pmod{7}$



Inverse Berechnen 2

- $x^{p-1} \equiv x^{p-2} \cdot x \equiv 1 \pmod{p}$
- ⇒ $x^{-1} \equiv x^{p-2} \pmod{p}$
- z. B. $3^5 \equiv 243 \equiv 5 \pmod{7}$
- equivalent $x^{-1} \equiv x^{\varphi(n)-1} \pmod{n}$



- 1 Zahlentheorie
 - Modulare Arithmetik
 - Algebraische Strukturen
 - Referenzprobleme
- 2 Diffie-Hellman
 - Diffie-Hellman-Schlüsselaustausch
- 3 RSA
 - Textbook-RSA
 - Angriffe
- 4 Elliptic Curve Cryptography
 - Elliptische Kurven



Primfaktorzerlegung

Finde für gegebenes n Primzahlen p_i , sodass $n = \prod_i p_i^{x_i}$

- Kein bekannter effizienter Algorithmus



Diskrete Wurzeln

Finde für gegebenes (y, e, n) eine Zahl x , sodass $x^e \equiv y \pmod{n}$

- Anschaulich: die x -te Wurzel aus y modulo n
- trivial falls n prim (siehe RSA)
- für n zusammengesetzt, kein besserer Algorithmus als faktorisieren bekannt



Diskreter Logarithmus

Finde für gegebenes (y, x, n) eine Zahl e , sodass $y \equiv x^e \pmod{n}$

- Kein bekannter effizienter Algorithmus
- unendlich viele kongruente Lösungen modulo $\varphi(n)$



- 1 Zahlentheorie
Modulare Arithmetik
Algebraische Strukturen
Referenzprobleme
- 2 Diffie-Hellman
Diffie-Hellman-Schlüsselaustausch
- 3 RSA
Textbook-RSA
Angriffe
- 4 Elliptic Curve Cryptography
Elliptische Kurven



- 1 Zahlentheorie
Modulare Arithmetik
Algebraische Strukturen
Referenzprobleme
- 2 Diffie-Hellman
Diffie-Hellman-Schlüsselaustausch
- 3 RSA
Textbook-RSA
Angriffe
- 4 Elliptic Curve Cryptography
Elliptische Kurven



Literatur

- Skripts zu Vorlesungen an der Uni Bonn
- Krypto School, Springer, ISBN 978-3662484234



Prof. Joachim von zur Gathen



Problem

Alice und **B**ob wollen verschlüsselt kommunizieren.

Frage: Wie kommen sie an den Schlüssel?



Problem

Alice und **B**ob wollen verschlüsselt kommunizieren.

Frage: Wie kommen sie an den Schlüssel?

(Eine) Antwort: Schlüsselaustausch nach Diffie-Hellman

- **A** und **B** berechnen denselben Wert
- Schlüsselaustausch über unsicheres Medium
- Mitschnitt verrät den Schlüssel nicht



Zutaten

- (endliche) Gruppe (G, \cdot)
- *Generator* $g \in G$
- Schreibweise: $G = \langle g \rangle$

Beispiel

$$G = \mathbb{Z}_{17}^*$$
$$g = 3 \in G$$

$$G = \{g^x \mid 0 < x < 17\}$$

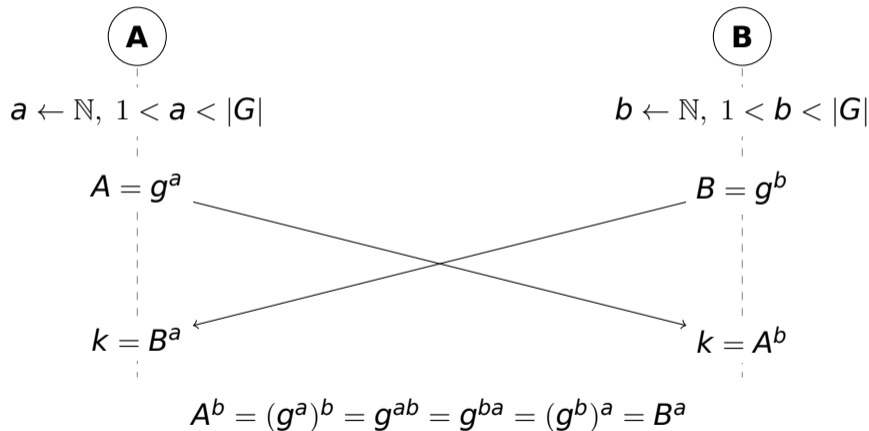
$$G = \text{Zmod}(17)$$

$$g = G(3)$$

$$\text{map}(\text{lambda } x:g^x, \text{range}(17))$$



Verfahren



Sicherheit

Übertragen wird nur g^a, g^b .

Frage: Gibt es $f(g^a, g^b) = g^{ab}$?



Sicherheit

Übertragen wird nur g^a, g^b .

Frage: Gibt es $f(g^a, g^b) = g^{ab}$?

$A = g^a$
einfach, $O(\log_2 a)$

$a = \log_g A$
Schwer, *Diskreter Logarithmus*

Antwort: Klar gibts f , es geht nur nicht effizient :)



Aufgabe

- Primzahl p aussuchen
- Generator g für \mathbb{Z}_p^* finden
- Halbschlüssel g^a berechnen und austauschen
- Schlüssel k berechnen und freuen
- Optional: Diskreten Logarithmus berechnen und Fields-Medaille bekommen

- `Zmod`
- `gcd gcd(g, p - 1) = 1`
- `random_prime(n), G.random_element()`



Angriffe

(Wo)Man-in-the-middle Alice kann $A - B$ nicht von $A - M - B$ unterscheiden.

Abhilfe z.B. Signaturaustausch über (g^a, g^b)

ungeschickter Zufall Wenn a oder b geraten werden kann...

unglückliche Primzahl \log_g kann leichter gefunden werden, wenn $p - 1$ nur kleine Teiler hat.

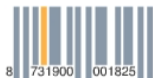


- 1 Zahlentheorie
Modulare Arithmetik
Algebraische Strukturen
Referenzprobleme
- 2 Diffie-Hellman
Diffie-Hellman-Schlüsselaustausch
- 3 RSA
Textbook-RSA
Angriffe
- 4 Elliptic Curve Cryptography
Elliptische Kurven

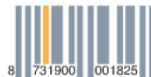


RSA

- 1977 veröffentlicht von Ron **R**ivest, Adi **S**hamir und Leonard **A**dleman
- eines der ersten praktikablen asymmetrischen Kryptosysteme



- 1 Zahlentheorie
Modulare Arithmetik
Algebraische Strukturen
Referenzprobleme
- 2 Diffie-Hellman
Diffie-Hellman-Schlüsselaustausch
- 3 RSA**
Textbook-RSA
Angriffe
- 4 Elliptic Curve Cryptography
Elliptische Kurven



Textbook-RSA

Öffentliche Parameter:

- $n = pq$ mit p, q prim
- $e \in \mathbb{Z}_{\varphi(n)}^*$

Private Parameter:

- $d = e^{-1} \pmod{\varphi(n)}$



Textbook-RSA

Verschlüsselung:

$$y = x^e \pmod n$$

Entschlüsselung:

$$y^d \pmod n = x$$



Textbook-RSA

$$\begin{aligned} & y^d \\ & \equiv (x^e)^d \\ & \equiv x^{ed} \\ & \equiv x^{1+k\varphi(n)} \\ & \equiv x^1 \cdot \underbrace{x^{k\varphi(n)}}_{\equiv 1} \\ & \equiv x \pmod{n} \end{aligned}$$



- 1 Zahlentheorie
Modulare Arithmetik
Algebraische Strukturen
Referenzprobleme
- 2 Diffie-Hellman
Diffie-Hellman-Schlüsselaustausch
- 3 RSA
Textbook-RSA
Angriffe
- 4 Elliptic Curve Cryptography
Elliptische Kurven



Das RSA Problem

Gegeben (n, e, y) finde x



Mögliche Lösungen

- 1 diskrete Wurzel ermitteln
 - 2 $\varphi(n)$ effizient berechnen
 - 3 n faktorisieren
 - 4 d ermitteln
- Probleme 2-4 sind beweisbar gleich schwer
 - Problem 1 könnte leichter sein, aber keine effiziente Lösung bekannt



Angriff auf Textbook-RSA

- Chosen-Ciphertext:
 - Berechne $y' = y \cdot m^e \pmod n$
 - Erhalte $x' = x \cdot m \pmod n$
 - Berechne $x = x' \cdot m^{-1} \pmod n$
- zu kleines x :
 - $x^e < n$
 - x lässt sich berechnen als $\sqrt[e]{x}$



Padding

- Anhängen von zusätzlichen Bytes um eine bestimmte Größe zu erhalten
- mit 0en
- mit der Länge des Klartextes



Aufgaben

Geheimtext: $y = 196679683910$

Öffentlicher Schlüssel: $e = ?$ $n = 258805871659$

Privater Schlüssel: $d = 179172562165$ $p = 677827$ $q = 381817$

- 1 Implementiere Textbook-RSA
- 2 Berechne den Klartext zum gegebenen Geheimtext
- 3 Berechne das zum gegebenen Schlüssel passende e
- 4 Zwei öffentliche Schlüssel haben die Werte
 $n_1 = 78081401837$ $n_2 = 133885222687$



- 1 Zahlentheorie
Modulare Arithmetik
Algebraische Strukturen
Referenzprobleme
- 2 Diffie-Hellman
Diffie-Hellman-Schlüsselaustausch
- 3 RSA
Textbook-RSA
Angriffe
- 4 Elliptic Curve Cryptography
Elliptische Kurven



- 1 Zahlentheorie
Modulare Arithmetik
Algebraische Strukturen
Referenzprobleme
- 2 Diffie-Hellman
Diffie-Hellman-Schlüsselaustausch
- 3 RSA
Textbook-RSA
Angriffe
- 4 **Elliptic Curve Cryptography**
Elliptische Kurven

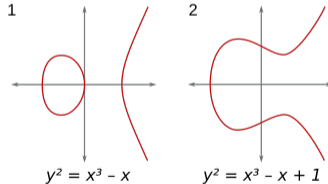


Anfang

Kurve einer Funktion f : $\{(x, y) \mid y = f(x)\}$

Weierstraß-Gleichung:

$$E: y^2 + a_1 \cdot xy + a_3 \cdot y = x^3 + a_2 \cdot x^2 + a_4 \cdot x + a_6$$



CC-BY-SA-3.0 YassineMrabet, Wikimedia

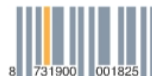
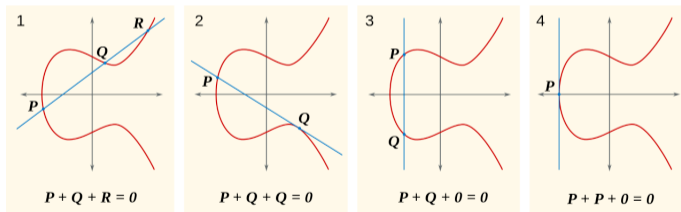


Mit Punkten rechnen

Eine Linie verbindet immer drei Punkte P, Q, R

$$P + Q + R = 0 \Leftrightarrow P + Q = -R$$

Tangente, senkrechte Linien? Spezialpunkt \mathcal{O} („unendlich“)



CC-BY-SA-3.0, SuperManu, Wikimedia

Mit Punkten rechnen

Punkte auf $E \cup \{\mathcal{O}\}$ sind eine Gruppe.

P $P + Q \in E \cup \{\mathcal{O}\}$

A $(P + Q) + R = P + (Q + R)$

N \mathcal{O}

I $\forall P \exists -P: P + (-P) = \mathcal{O}$

C $P + Q = Q + P$

Operationen auf $E \cup \{\mathcal{O}\}$

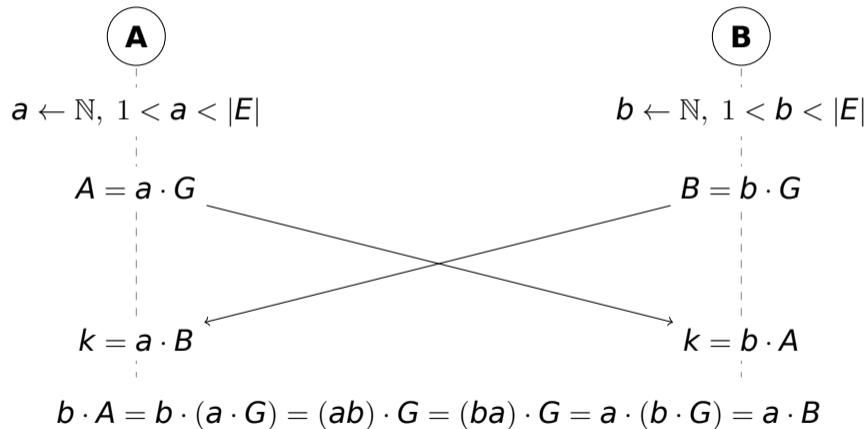
Addition $P + Q$

Negation $-P$

Punktexponentiation $n \cdot P = \underbrace{P + P + \dots + P}_{n \text{ Mal}}$



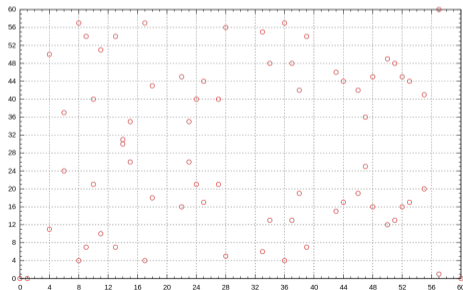
Verfahren



Elliptische Kurven über endliche Körper

Was für x und y erfüllen die Weierstraß-Gleichung?
Aus welcher Welt kommen a_1, a_2, a_3, a_4, a_6 ?

Antwort: Jeder *Ring* ist erlaubt.
Beliebt sind *Primkörper* \mathbb{F}_p



Curve25519

- Koordinaten sind 32 Byte lang, fast jeder Wert erlaubt
- Primkörper \mathbb{F}_p für $p = 2^{255} - 19$
- $E : y^2 = x^3 + 486662 \cdot x^2 + x$
- $g \in E, X_g = 9$

Byte	Bit	Wert
0	0, 1, 2	0
31	7	0
31	6	1

Curve25519 als Funktion

```
def Curve25519(n, p):
    # E ist die Kurve25519
    P = E.lift_x(p)
    Q = n*p
    return Q[0] # X-Koordinate
```



EllipticCurves in Sage

Primkörper $F = \text{FiniteField}(2^{255} - 19)$

Elliptische Kurve $E = \text{EllipticCurve}(F, [0, 486662, 0, 1, 0])$

Punkt auf E $g = E.\text{lift}_x(9)$

Addition $p+q$

Negation $-p, p^{-q}$

Exponentiation $3*p$



Aufgabe

- Primkörper F_p für $p = 2^{255} - 19$ erzeugen
 - Elliptische Kurve für $y^2 = x^3 + 486662 \cdot x^2 + x$ erzeugen
 - Generator G mit $X_G = 9$ finden
 - Halbschlüssel $a \cdot G$ berechnen und austauschen
 - Schlüssel k berechnen und freuen
-
- `FiniteField, EllipticCurve`
 - `EllipticCurve.lift_x`

